

RICREAZIONE Associazione di Promozione Sociale

Via Magna Grecia n. 10 - 70018 RUTIGLIANO (BA)

tel.+39 3926267538 - +39 3935297538

c.f. 93484630723 - p.IVA 08092580722

ricreazione@lab@gmail.com

Facebook <https://www.facebook.com/Ricreazione-Aps-452049191864591/?ref=settings>



COMUNICATO STAMPA

Cube App

13 Luglio 2018

Ricreazione Aps & Oratorio Anspi Mons. Didonna Rutigliano

Come costruire la tua APP di LEGNO: comportamenti responsabili e responsive di cittadinanza ambientale e digitale

La Didattica laboratoriale proposta per SKILLS, KNOWLEDGE e COMPETENZE consente l'innalzamento di competenze chiave trasversali: il saper fare e le strategie formative che meglio collegano l'imparare al fare.

Azione 1: Comportamenti responsabili per l'utilizzo di smartphone

L'orientamento alla cittadinanza digitale e l'empowerment sono un supporto di crescita personale ed un impegno alla creazione di una comunità. Lo scopo è essere al servizio di tutti e di sostenere il rispetto, la bellezza, la creatività e la salute di tutti i viventi. La consapevolezza e l'espressione social e sociale sono sviluppate nei laboratori di didattica informale, attraverso le tecniche di: role playing, simulazioni, upcycling e dragon dreaming

Azione 2: Lab di falegnameria e di Upcycling

Come costruire e decorare una scatola utilizzando legno inutilizzato o destinato a diventare rifiuto. Il legno è trasformato in un nuovo prodotto di maggior valore estetico, sociale e funzionale, grazie ad un intervento non necessariamente tecnologico, che vede l'impegno di fantasia, ingegno e creatività, senza perdita di performance strutturali della materia. Sviluppiamo sistemi di arredo eco- sostenibili di semplice ed economica esecuzione, modulari studiati appositamente per momenti di convivialità: il CUBE APP.

Il nostro obiettivo è quello di sensibilizzare e fornire le competenze e le attitudini proprie delle botteghe e tipiche del mestiere del Falegname 2.0, attraverso le tecniche della didattica non formale, del learning by doing e della peer to peer education, cioè competenze manuali, artigianali e concettuali come ad esempio lo sviluppo sostenibile ed i comportamenti consapevoli responsabili.





Per saperne di più

PROGRAMMA	
ore 08,00	ACCOGLIENZA e PRESENTAZIONE
ore 09,00	AKA: IDENTITA' E COMMUNITY
ore 09,30	SPAZIO ETA'
ore 09,45	CREAZIONE DEI DREAM TEAM
	CONSEGNA KIT SCATOLA
ore 10,00	COLOR QUIZ
ore 10,30	PAUSA MERENDA – RICREAZIONE
ore 11,00	LABORATORIO DI AUTOCOSTRUZIONE
	FALEGNAMERIA&UPCYCLING
ore 12,45	CONCLUSIONI FINALI
ore 13,00	SALUTI

Per saperne di più

L'UPCYCLING e la DIDATTICA NON FORMALE di RICREAZIONE APS:

- 1. sviluppa sistemi di arredo, oggetti, gadgets, eco-sostenibili di semplice ed economica esecuzione, modulari studiati appositamente per momenti di convivialità; Ideazione e progettazione di oggetti e servizi rispondenti alla normativa sugli "acquisti verdi" e alla valorizzazione del territorio.*
- 2. diffonde un'offerta culturale educativa e 'esperienziale', mettendo in rete esperti locali, professionisti e operatori del settore dell'artigianato, dell'economia verde, delle scienze applicate e del marketing, a servizio dei beni culturali/ambientali*
- 3. è un supporto di crescita personale: un impegno al vostro proprio risanamento ed empowerment (rafforzamento).*
- 4. crea una comunità: rafforza le comunità delle quali gli studenti fanno parte. La fiducia ed il coempowerment crescono all'interno della squadra, e attraverso le connessioni con la comunità più larga, poiché le persone cominciano a vedere che le visioni e i sogni di tutti coloro che sono coinvolti sono rispettati e soddisfatti.*
- 5. servizio alla Terra: aumentando il benessere e la fioritura della vita stessa, attraverso la costruzione di strutture di supporto alla vita. Lo scopo dei progetti è di essere al servizio di tutti e di sostenere la gioia, la bellezza, la creatività e la salute di tutti i viventi*
- 6. sviluppa competenze attuali e future in Europa, con particolare attenzione ai lavori verdi ed al recupero degli antichi mestieri.*

"Voglio andare a scuola perché a RICREAZIONE si gioca"

